ПУТЕВОДИТЕЛЬ ПО КУРСАМ РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ И ИГР

Разработчик мобильных приложений Android со знанием Kotlin
10 курсов

Разработчик iOS
7 курсов

Разработчик Андроид на Kotlin
3 курса

Эксперт по разработке приложений под мобильную платформу iOS (iPhone и iPad)
4 курса

Программист под мобильную платформу Android
7 курсов

Программист под мобильную платформу ANDROID
5 курсов

- Разработка Android приложений на Kotlin, уровень 2
- Разработка Android приложений на Kotlin, уровень 1
- Паттерны в объектно-ориентированном программировании
- Система управления версиями Git
- Kotlin. Уровень 2. Разработка приложений
- Kotlin. Уровень 1. Основы программирования
- Веб-сервера Nginx и Apache
- Java. Уровень 2. Разработка клиент-серверных приложений
- Java. Уровень 1. Язык программирования Java
- Программирование на языке C (Си)
- Основы программирования и баз данных

- Android-разработчик. Уровень 3. Профессиональная разработка на уровне Middle Android Developer
- Android-разработчик. Уровень 2. Эффектное мультимедийное приложение для смартфона
- Android-разработчик. Уровень 1. Работающее мобильное приложение

- Разработка iOS приложений на Swift . Уровень 2
- Разработка iOS приложений на Swift. Уровень 1
- Swift. Уровень 2. Объектно-ориентированное программирование
- Swift. Основы программирования
- Основы решения алгоритмических задач

РАЗРАБОТЧИК ИГР

- Разработка трёхмерных игр на Unity
- Unreal Engine 4. Уровень 1. Знакомство с основными возможностями движка

РЕКОМЕНДУЕМ

- Введение в SDK iOS
- Продвижение мобильных приложений
- Тестирование мобильных приложений

Еще больше курсов по тестированию в этом путеводителе

Дипломная программа
Обязательный курс
Программа повышения квалификации
Курс начала программы