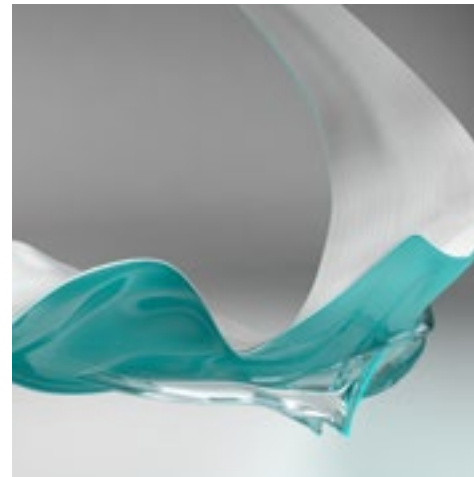


# Autodesk® Maya®: сертификация пользователей и профессионалов 2014 версии

## План подготовки к экзамену



Сертификаты Autodesk признаются во всех отраслях проектирования. Сертифицированные пользователи быстрее растут в профессиональном плане, что выгодно не только им самим, но и их работодателям. Сертификаты Autodesk подтверждают знания и умения специалистов, помогая им повышать квалификацию, производительность труда и уровень доверия к профессиональной компетентности.

Компания Autodesk настоятельно рекомендует тщательно организовать процесс подготовки к сертификационному экзамену. Залогом успеха станут регулярное выделение времени на подготовку, изучение плана подготовки, прохождение курса в Авторизованном учебном центре, а также официальные подготовительные материалы. Важно также иметь практический опыт работы с программным продуктом.

**Сертификационный экзамен для пользователей Maya** призван подтвердить наличие знаний и практических навыков, необходимых для профессионального роста. Его могут сдавать студенты, начинающие специалисты, а также опытные пользователи, желающие повысить свою квалификацию. Экзамен состоит из 30 вопросов; среди них — вопросы с несколькими вариантами ответа и практические задачи, помогающие убедиться в том, что пользователь понимает принципы работы в Maya и способен эффективно применять продукт. Продолжительность экзамена — 50 минут. Подробную информацию можно получить на странице [www.certiport.com/autodesk](http://www.certiport.com/autodesk).

**Сертификационный экзамен для профессионалов Maya 2014** — это оценка знания инструментов, возможностей и способов решения типовых задач в Maya 2014. Экзамен состоит из 35 вопросов, в большинстве из которых требуется создать или изменить файл в Maya, а затем ввести ответ в предназначенное для этого поле. Также имеются вопросы с несколькими вариантами ответов, задания на поиск соответствий и указание мышью. Время сдачи экзамена ограничено 2 часами

(в некоторых странах этот срок может быть продлен). Найдите ближайший региональный центр тестирования Autodesk на странице [autodesk.starttest.com](http://autodesk.starttest.com).

### О Программе сертификации

Вы можете сдавать каждый сертификационный экзамен до трех раз в течение 12 месяцев.

Подробнее о Программе сертификации Autodesk можно узнать на странице [www.autodesk.ru/certification](http://www.autodesk.ru/certification).

### Рекомендуемые уровни квалификации для сдачи сертификационных экзаменов по Maya

Для подготовки к экзамену очень важно наличие опыта работы с программным продуктом. Вы должны провести определенное время, применяя свои знания на практике.

#### Сертификационный экзамен для пользователей:

Учебный курс (или его эквивалент) по Maya 2011-2014 плюс 50 часов практической работы.

#### Сертификационный экзамен для профессионалов 2014 версии:

Учебный курс (или его эквивалент) по Maya 2014 плюс 400 часов практической работы.

### Очные курсы в АТС®

Авторизованные учебные центры Autodesk (АТС®) предоставляют профессиональные образовательные услуги и предлагают широкий спектр обучающих ресурсов. Компания Autodesk рекомендует всем, кто собирается сдавать сертификационный экзамен, пройти курс в одном из таких центров. Найдите ближайший к вам АТС на странице [www.autodesk.ru/atc](http://www.autodesk.ru/atc).

### Официальные подготовительные материалы

Компания ASCENT выпускает официальные учебные материалы Autodesk, а компания Wiley публикует официальные руководства по программным продуктам. Эти материалы используются при обучении в АТС. Кроме того, их можно приобрести в различных форматах на сайтах [www.ascented.com](http://www.ascented.com) и [www.wiley.com/go/autodeskofficialpress](http://www.wiley.com/go/autodeskofficialpress).

### Образовательное сообщество Autodesk

Образовательное сообщество Autodesk предлагает студентам и преподавателям бесплатное ПО и учебные материалы. Подробности — на странице [students.autodesk.com](http://students.autodesk.com).

## Экзаменационные темы и цели обучения

В процессе подготовки к сдаче сертификационных экзаменов мы рекомендуем изучить перечисленные ниже темы и цели. Они подробно раскрываются в официальных учебных материалах и официальных руководствах по программным продуктам Autodesk, которые издаются компаниями ASCENT и Wiley Publishing. Следует иметь в виду, что на экзамене могут проверяться не все изложенные здесь вопросы.

### Сертифицированный профессионал Maya 2014

Темы	Цели
<b>Анимация</b>	Создание анимации по траектории и анализ положения объекта вдоль траектории
	Редактирование анимационных кривых
	Возможные типы зависимостей
	Поиск пользовательского атрибута, добавленного в контроллер
	Определение значения анимационного атрибута
<b>Камеры</b>	Определение угла поля зрения камеры
	Объяснение выбора пропорций кадра для используемой камеры
	Определение названий и значений атрибутов камеры
<b>Управление данными / взаимодействие</b>	Импорт данных модели с помощью функции импорта
	Импорт/экспорт данных модели с помощью функций импорта/экспорта
<b>Динамика / моделирование</b>	Объяснение различий между активными и пассивными твердыми телами
	Описание мягкого или твердого тела
	Определение параметров и свойств твердого тела
<b>Эффекты</b>	Определение физических полей и их применение
<b>Освещение</b>	Определение компонента зеркального отражения у источника света
	Объяснение различий между разными типами освещения
	Определение значений атрибутов теней при рендеринге методом трассировки лучей
	Описание методов размещения источников света в сцене
<b>Материалы / затенение</b>	Определение типа материала, назначенного геометрии
	Определение компонента затенения в изображении
<b>Моделирование</b>	Определение типа логической операции, примененной к объектам
	Использование инструментов полигонального моделирования
	Описание стандартного процесса сглаживания сеток
<b>Рендеринг</b>	Описание настроек качества при рендеринге методом трассировки лучей/быстрого сканирования строк
	Перечисление различных модулей рендеринга и характерные особенности каждого из них
<b>Оснастка</b>	Определение костей скелета или элементов управления с манипуляторами обратной кинематики (IK Handle)
<b>Сборка сцены / интеграция рабочих процессов</b>	Возможности улучшения организации сцены с помощью операций поиска и переименования
	Описание транслятора / формата файлов FBX
<b>Скрипты</b>	Применение базовых формул
<b>Пользовательский интерфейс / управление объектами</b>	Цели и преимущества фиксации преобразований у объектов
	Описание параметров кадрового окна камеры
	Определение сведений об объектах и диалоговое окно управления сценой «Outliner»

Запишитесь на сертификационный экзамен для профессионалов в региональном центре тестирования Autodesk:  
[autodesk.starttest.com](http://autodesk.starttest.com)

Подробнее о сертификации: [www.autodesk.ru/certification](http://www.autodesk.ru/certification)