ПУТЕВОДИТЕЛЬ ПО КУРСАМ 3D МОДЕЛИРОВАНИЕ И ВИЗУАЛИЗАЦИИ

3D-визуализатор
9 курсов

- Autodesk 3ds Max 2025 Уровень 1 – Основы 3D моделирования
- Моделирование объектов в программе Pixologic ZBrush
- Autodesk 3ds max 2025 Уровень 2 - Визуализация-материалы и освещение
- Фотореалистичная визуализация с Corona Renderer 12
- Autodesk 3ds max 2025 Уровень 3 - Сложное моделирование основной курс
- Autodesk 3ds Max 2025. Уровень 3. Сложное текстурирование
- CHAOS GROUP V - Ray 6 в Autodesk 3ds Max. Часть 1. Фотореалистичная визуализация
- CHAOS GROUP V - Ray 6 в Autodesk 3ds Max. Часть 2. Расширенные возможности

Основы работы в 3ds Max 2025 - 3D моделирование и визуализация
2 курса

Специалист Autodesk Maya
3 курса

- Autodesk Maya 2022 часть 3. Моделирование персонажей

Профессионал в 3D моделировании на 3ds Max 2025
5 курсов

- Autodesk 3ds max 2025 Уровень 4 - Сложное моделирование, технологический и промышленный дизайн
- Autodesk 3ds max 2025 Уровень 4 - Сложное моделирование архитектура и интерьер

Видеодизайнер (Motion Designer)
13 курсов

- Adobe After Effects. Уровень 1. Базовый курс
- Autodesk Maya 2022. Часть 2 Объектная визуализация
- Autodesk Maya 2022, часть 1 – Основы 3D моделирования
- CHAOS GROUP V - Ray 6 в Autodesk 3ds Max. Часть 1. Фотореалистичная визуализация
- Autodesk 3ds max 2025. Уровень 4 - Персонажная анимация
- Autodesk 3ds Max 2025. Уровень 3. Сложное текстурирование
- Autodesk 3ds max 2025 Уровень 3 - Анимация и спецэффекты
- Autodesk 3ds max 2025 Уровень 3 - Сложное моделирование основной курс
- Autodesk 3ds max 2025 Уровень 2 - Визуализация-материалы и освещение
- Autodesk 3ds Max 2025 Уровень 1 – Основы 3D моделирования

Специалист по 3ds Max 2025. Анимация и спецэффекты
4 курса

Специалист по визуализации трёхмерных объектов на платформе 3ds Max 2025: основы, материалы, моделирование
3 курса

3D-художник (3D Artist)
11 курсов

- Adobe Photoshop CC для MAC и PC. Уровень 1. Растровая графика
- Основы дизайна
- Рисунок. Уровень 1. От простого к сложному

Создание трёхмерных объектов и анимаций на платформе 3ds Max 2025 и продвинутый рендеринг в системе визуализации V - Ray
6 курсов

- Моделирование объектов в программе Pixologic ZBrush
- CHAOS GROUP V - Ray 6 в Autodesk 3ds Max. Часть 2. Расширенные возможности

Визуализация трёхмерных объектов на платформе 3ds Max 2025 и в системе рендеринга V-Ray
4 курса

- CHAOS GROUP V - Ray 6 в Autodesk 3ds Max. Часть 1. Фотореалистичная визуализация
- Autodesk 3ds Max 2025. Уровень 3. Сложное текстурирование
- Autodesk 3ds max 2025 Уровень 3 - Анимация и спецэффекты
- Autodesk 3ds max 2025 Уровень 3 - Сложное моделирование основной курс
- Autodesk 3ds max 2025 Уровень 2 - Визуализация-материалы и освещение
- Autodesk 3ds Max 2025 Уровень 1 – Основы 3D моделирования

- Дипломная программа
- Программа повышения квалификации
- Обязательный курс
- Курс начала программы

РЕКОМЕНДУЕМЫЕ КУРСЫ

- SketchUp. Уровень 1: моделирование
- SketchUp. Уровень 2: проектирование и визуализация
- Моделирование персонажей в Blender
- Unreal Engine 5 для дизайнеров и архитекторов
- Физически точный расчет архитектурного освещения в программе DIALux 4
- Rhinoceros 4.0. 3D-моделирование в промышленном дизайне